



Söldner - Variante für 2 und 3 Spieler



Idee

Auf dem Gut des Marquis haben die Intrigen ihren Höhepunkt erreicht. Als ob nicht schon genug Adlige hinter den wertvollen Juwelen her sind. Nein - Es werden nun sogar zusätzlich Personen von der Umgebung angeheuert, um sich noch hinterlistigere Vorteile zu verschaffen. Diese Personen machen einfach alles für einen kleinen Sold von 2 Münzen.

Vorbereitung

Wie Grundregel mit folgender Änderung:

Bei 2 Spielern wird mit 12 Münzen gespielt. Übrige Münzen kommen zurück in die Schachtel.

Bei 3 Spielern wird mit allen 16 Münzen gespielt.

Aus den 12 Karten einer nicht benutzten Spielfarbe (siehe Kartenrückseite) kommen die 3 Karten Veto, Hellscher und Assassine zurück in die Schachtel. Die übrigen 9 Karten werden gut gemischt und kommen als verdeckter Nachziehstapel (Söldnerstapel) in die Tischmitte.

Spielverlauf

Siehe Grundregel mit folgender Änderung:

Immer als letzte Aktion eines Charakters (also nach der Tauschaktion) kann der Spieler am Ende für 2 Münzen eine Karte vom Söldnerstapel kaufen. Die 2 Münzen zahlt er sofort in die Staatskasse. Die gekaufte Charakterkarte (Söldner) kann der Spieler entweder für den späteren Einsatz offen neben den eigenen Nachziehstapel legen, oder er entscheidet sich, den gerade erworbenen Söldner sofort auszuspielen.

Grundsätzlich gilt:

- Ein Spieler kann immer nur einen Söldner besitzen.
(Er muss also erst einen Söldner ausspielen, um einen neuen Söldner zu kaufen).
- Ist die Staatskasse leer, muss ein Spieler tauschen, wenn er kann. Kann er nicht tauschen, muss er einen Söldner kaufen (sofern er über 2 Münzen verfügt und keinen Söldner hat), um die Staatskasse wieder zu füllen.
- Auch wenn ein Spieler (freiwillig) nicht tauscht, kann er anschließend einen Söldner kaufen.
- Ein Söldner kommt niemals zu den 4 Handkarten! Ein Spieler hat auf diese Weise die Option entweder eine seiner 4 Handkarten zu spielen, oder seine offen ausliegende Söldnerkarte.
- Jeder gekaufte Söldner kommt zum Einsatz. Ein gekaufter Söldner ist wie ein eigener Charakter, und muss (kann) gegebenenfalls auch als letzte Karte gespielt werden.
- Ist der Söldnerstapel alle, können keine Söldner mehr gekauft werden.
Das Spiel wird dann nach den Grundregeln einfach ohne Söldner zu Ende gespielt.

Martin und Czarnè wünschen euch viel Spaß!